

코드 리뷰 체크 리스트

항목	Yes	No	N/A	Remarks
1. 명명 규칙				
컴포넌트 이름의 첫 단어가 대문자로 시작하는가? (예: HomePage, ProductList)	0			
메소드 이름은 소문자로 시작하는가? (예: handleEvent)	0			
메소드 이름은 기능을 표현하고 있는가? (예: handleClick)	0			
변수 이름은 소문자로 시작하는 명사인가? (예: name)	0			
반복 구조 안에서 제어 변수 이름을 명확하게 지정하였는가? (예: data, img)	0			
불리언 변수 앞에 is를 붙였는가? (예: isUser, isNotCorrect)	0			
2. 파일 구성 규칙				
파일의 이름이 컴포넌트 이름과 같은가?	0			
하나의 파일에 하나의 컴포넌트를 만들었는가?	0			
Presentational 컴포넌트와 Container 컴포넌트를 분리하였는가?		0		
3. 문장 규칙				
변수는 적절하게 초기화가 이루어졌는가?	0			
문장은 가급적 한 줄에 하나씩 썼는가?	0			
복잡한 조건식을 최소화했는가?	0			
오류가 발생했을 때 처리 부분(예외처리)이 있는가?	0			
4. 레이아웃 규칙				
if 문장에 들여쓰기와 { }을 사용했는가?	0			
for 나 while 문과 같은 반복문에 들여쓰기와 { }을 사용했는가?	0			
들여 쓰기는 일관성이 있는가?	0			
키워드 뒤에 나오는 괄호 사이, 매개변수 사이의 쉼표 뒤에 빈 칸을 두었는가?	0			

코드 리뷰 체크 리스트

항목	Yes	No	N/A	Remarks
1. 명명 규칙				
클래스 타입 이름은 대문자인가? (예: handlerEvent)	0			
클래스 이름은 기능을 표현하고 있는가?	0			
변수 이름은 소문자로 시작하는 명사인가? (예: name)	0			
상수 이름은 모두 대문자인가? (예: MAX_ITERATIONS)	0			
메소드 이름은 getValue() 와 같이 소문자로 시작하는가?	0			
반복 구조 안에서 제어 변수 이름은 i, j, k 등으로 했는가?	0			
생성하는 메소드에 create, 검색하는 메소드에 retrieve 등 적절한 prefix를 붙였는가?	0			
예외 처리 클래스는 OutOfBoundException과 같이 Exception을 뒤에 붙였는가?	0			
2. 파일 구성 규칙				
파일 이름은 클래스 이름과 같은가?	0			
너무 길거나 가독성이 떨어지는 클래스는 없는가?		0		
다음 줄로 이어지는 경우에 쉼표 이후에 분할하고 오퍼레이터 이전에 분할했는가?	0			
수식이 나누어지는 경우에 다음 줄을 수식의 시작 부분과 일치 시켰는가?	0			
3. 문장 규칙				
변수는 적절하게 초기화가 이루어졌는가?	0			
변수는 라인을 분리하여 선언했는가?	0			
클래스 내의 인스턴스 변수는 private으로 선언했는가?	0			
문장은 가급적 한 줄에 하나씩 썼는가?	0			
복잡한 조건식을 최소화했는가?	0			
오류가 발생했을 때 처리 부분(예외처리)이 있는가?	0			
4. 레이아웃 규칙				
if 문장에 들여쓰기와 { }을 사용했는가?	0			
for 나 while 문과 같은 반복문에 들여쓰기와 { }을 사용했는가?	0			
들여 쓰기는 일관성이 있는가?	0			
코드 블록, 클래스와 인터페이스 사이, 메소드 사이에 빈 줄을 삽입했는가?	0			
키워드 뒤에 나오는 괄호 사이, 매개변수 사이의 쉼표 뒤에 빈 칸을 두었는가?	0			