

28화 - Last Light

20191677 최성훈
20191692 황태웅
20191652 이 현



적을 무찌르고



빛을 되찾아라



게임 장르 : 서바이벌 + 플랫폼퍼머
플랫폼 : PC
유통 : Steam (예정)
가격 : 10500원

특징 : Steam에서 대유행 했던 "뱀파이어 서바이벌" 게임에서 조작의 부재와 액션적 요소를 강화! 탐류 방식을 주로 채택 하던 서바이벌 류에 플랫폼퍼머 방식을 채용하여 아이템의 조합의 재미, 생존의 재미등 서바이벌 게임들의 재미 요소를 유지하면서 플랫폼퍼머 방식의 장점인 액션과 스피디한 게임 속도를 얻도록 하였습니다.

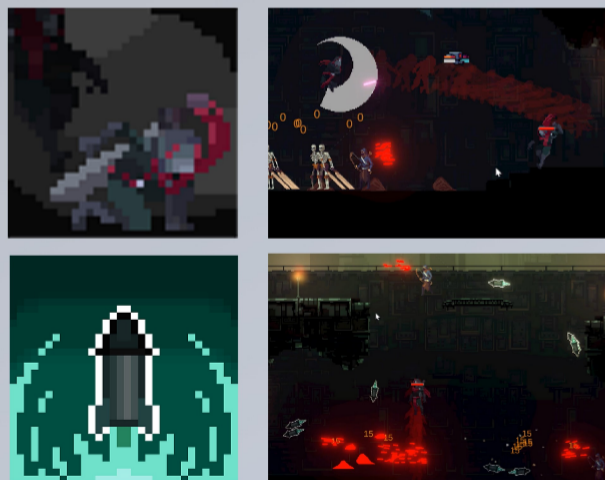
제한시간 동안 적들을 처치하고 레벨업하여 새로운 아이템을 장착, 플레이어를 강화하여 보다 생존에 유리하게 아이템들을 조합해 나갑니다.

이후 등장하는 최종보스를 상대로 강력해진 플레이어를 사용해 무찌르는 진행 방식을 채택하고있습니다.



[다양한 아이템]

플레이어로 적들을 처치하다 보면 경험치를 얻게 되고, 레벨업을 통해 새로운 패시브 아이템 or 액티브 아이템을 얻게 됩니다. 다양한 아이템을 조합하여 자신만의 아이템 조합을 사용해 보세요



分身

자신의 분신을 소환하여 플레이어의 1초 전 행동을 따라합니다 그 과정에서 플레이어의 공격을 따라하여, 그 위치에 있는 적에게 일정 비율의 데미지를 줍니다

미사일

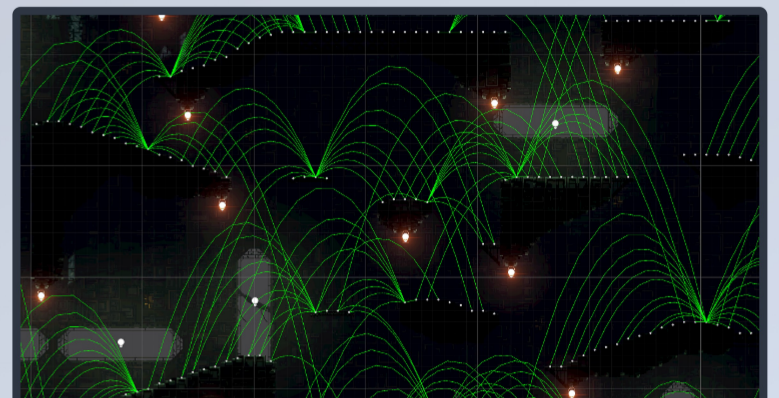
버튼을 눌러 사용하는 액티브 아이템으로 사용시 주변의 적들에게 유도하는 미사일을 발사합니다. 방향을 회전시킴으로써 적들을 쫓아가며, 적과 부딪힐시 넉백과 데미지를 줍니다.



쉐이더를 이용한 광원처리 등을 통한 긍정적인 시각효과 제공



대시 등의 플레이어의 역동적인 움직임 제공



시각 이동하기 어려운 복잡한 플랫폼퍼머에서 미리 계산해둔 최적화된 경로를 활용하여 A* 알고리즘을 기반으로 이동 계산