

Таблица 1: Производительность какого-то алгоритма при различных разрешениях картинок (меньше — лучше), в мс., CI=0.95. За пример таблички кидаем чепчики в честь Я. Кириленко

| Resolution | TENG          | LAPM          | VOLL4         |
|------------|---------------|---------------|---------------|
| 1920×1080  | 406.23 ± 0.94 | 134.06 ± 0.35 | 207.45 ± 0.42 |
| 1024×768   | 145.00 ± 0.47 | 39.68 ± 0.10  | 52.79 ± 0.10  |
| 464×848    | 70.57 ± 0.20  | 19.86 ± 0.01  | 32.75 ± 0.04  |
| 640×480    | 51.10 ± 0.20  | 14.70 ± 0.10  | 24.00 ± 0.04  |
| 160×120    | 2.40 ± 0.02   | 0.67 ± 0.01   | 0.92 ± 0.01   |

#### 5.4.2. RQ2

Пояснения